SUPPORT WEBDEV NUMERO 3



03/07/2019 Utilisation d'un WebService Rest

L'objectif de ce support est d'utiliser un webservice Rest avec sécurisation OAuth2, d'intégrer un Javascript.

Support WebDev Numéro 3

PRÉSENTATION DU TUTORIAL

Avec l'open data, de plus en plus de services publics publient leurs données. La méthode d'accès proposée est souvent via des webservices.

L'objectif de ce support est de vous proposer d'utiliser un webservice Rest de pole emploi avec identification **OAuth2**

OAuth2

De nos jours, les systèmes d'information doivent être flexibles afin de répondre aux enjeux de l'économie digitale. Cette ouverture n'est cependant pas sans conséquences et la sécurisation du droit d'accès aux ressources exposées devient, plus que jamais, critique pour l'ensemble des entreprises : c'est ici qu'intervient le « protocole de délégation d'autorisation » OAuth2.

Une demande d'autorisation avec OAuth est toujours initiée par un client. Pour tous les clients, il faudra donc les enregistrer auprès du serveur d'autorisation.

L'enregistrement nécessite au moins trois informations :

- L'identifiant du client ;
- Le mot de passe ou la paire de clés (publique/privée) pour les clients confidentiels ;
- Et une ou plusieurs URL de redirection.

Bien que les spécifications de OAuth 2.0 n'excluent pas l'utilisation de clients non-enregistrés, leur utilisation est au-delà des spécifications du protocole. Nous n'aborderons donc pas ce cas d'usage.

Le Token

La demande d'accès à une ressource protégée via OAuth se traduit par la délivrance d'un *token* au client. Le *token* représente juste une chaîne de caractère unique permettant d'identifier le client et les différentes informations utiles durant le processus d'autorisation.

Le serveur d'autorisation est en mesure d'en fournir deux types.

Token d'accès : Access token

Le token d'accès permet au client d'accéder à la ressource protégée. Ce token a une durée de validité limitée et peut avoir une portée limitée.

Cette notion de portée permet d'accorder un accès limité au client. Ainsi, un utilisateur peut autoriser un client à accéder à ses ressources qu'en lecture seule.

Mise en œuvre du tutoriel

Tout d'abord il vous faut vous connecter sur le site développeur de pôle emploi :

https://www.emploi-store-dev.fr

Vous cliquerez sur le bouton se connecter :



Ensuite vous créerez votre compte et vous renseignerez votre profil. Une fois ces actions réalisées vous cliquerez sur le tableau de bord :



Dans le tableau de bord vous ajouterez une application :



Donnez un nom à votre application puis cliquez sur **Ajouter une application**.

Application ajoutée

Identifiant :	PAR_tutoapirest_432383dc2b12ddf199991120000000000000000000000000000000
👂 Clé secrète :	9786f8824cc989c9e8d6515eee21f893a han a a a a a a a a a a a a a a a a a a
us pouvez gérer et si	uivre vos contrats via l'onglet « Vos contrats ».

Voilà, vous venez de récupérer votre identifiant et votre clé secrète.

Maintenant nous allons associer l'application à l'API désirée. Cliquez sur le bouton Afficher mon tableau de bord.

Maintenant dans le tableau de bord vous devriez voir votre application.



TutoApirest

En développement

Dans le menu, cliquez sur Catalogue des API.



Recherchez Offres d'emploi Version 2.



Cliquez dessus, vous devriez voir ceci :

Offres d'emplo Version 2	Di			
CONTRAT DE LICENCE	DEMANDE D'ACCÈS	TESTER L'API		
L'API Offres d'emploi restitue en temps rée Elle vous permet de développer des soluti Trois ressources sont exposées pour : • Réaliser une recherche d'offres à par • Consulter le détail d'une offre (intitul • Restituer les référentiels utilisés par L'API Offres d'emploi offre la possibilité de	l les offres d'emploi actives collectés par Pé ions personnalisées de recherche d'emploi rtir de critères de sélection et récupérer une é, lieu, entreprise, contrat) (API Offres d'emploi (Lieu, Secteurs d'activi filtrer sur plusieurs métiers, communes, dép	ble emploi. pour votre site ou votre applicatio e liste de résultats paginée tés, contrats, formations, métiers partements, contrats	n.)	
Widget(s) disponible(s) p	OUR CETTE API me et accélère l'enrichissement d'un servic	A	Requêter d'emploi	et restituer les offres

Nous ce qui nous intéresse c'est d'utiliser cette API, cliquez donc sur le bouton Demande d'Accès.

	DEMANDE D'ACCÈS
	Sélectionnez une application existante ou créez-en une
(TutoApirest •
1	Valider

Sélectionnez votre application et cliquez sur Valider ensuite acceptez la licence.

Vous devriez maintenant voir que l'utilisation de l'api est autorisée pour votre application.

TutoApires	:				
Configuration	Vos contrats	🗓 Statistiques	🛱 Référencement		
R	Offres d'emploi - V2		C Accepté	♂ 3 appels /s	

Voilà, la configuration coté Pole emploi est finie, nous n'aurons besoin que de l'identifiant et de la clé secrète pour la suite.

MISE EN ŒUVRE AVEC WEBDEV

Créez un nouveau projet nommé WsRest.

Assistant de cr	réation de projet	×
1 Description 2 GDS 3 Chartes 4 Internationalisation 5 Base de données 6 Fin	Description - Type de projet Quel type de projet voulez-vous créer ? Discription - Type de projet Quel type de projet voulez-vous créer ? Discription - Type de projet Paplication web, site vitrine, e-commerce, bog, forum Discription - Type de projet Paplication web, site vitrine, e-commerce, bog, forum Discription - Type de d'éléments réutilisables par d'autres projets. Discription - Type de base du RAD pouvant être utilisé pour générer une application.	Webservice SOAP ou REST Procédures déployées sur un serveur et apetables à distance.Image: Solution of the serveur et apetables à distance.Image: Solution of the
WEBDEV. 24		

Description - Informations générales

Donnez un nom à votre projet -

Tous les éléments qui constitueront votre projet seront sauvés dans le répertoire du projet ou dans un de ses sous-répertoires.

Nom du projet :	WsRest	
Emplacement :	C:\Mes Sites\WsRest	
Décrivez en quelque	s phrases votre projet	
Cette description sera Elle pourra être modifi	a visible en permanence sur le tableau de bord du projet. iée à tout moment et cela pendant toute la durée de vie du projet.	
Résumé de votre proje	et :	
Le projet a pour but o	1e	

Durant les étapes de l'assistant, choisissez :

- De créer un projet vierge,
- De créer un type de site WEBDEV,
- En mode Session,
- N'utilisant pas le GDS,
- Utilisant la charte de programmation standard
- Utilisez la charte graphique ou ambiance du projet que vous souhaitez,
- Au niveau de l'internationalisation du projet gardez le Français,
- Ne pas utiliser de base de données,

Ensuite créez une nouvelle page vierge que vous nommerez départ.

Sur cette page vous placerez 2 champs de saisie :

Le premier, que vous nommerez SAI_CodeInsee, permettra de saisir le code insee de votre commune pour en récupérer les offres d'emploi. Le type saisi est une chaine de 5 caractères

Le second, que vous nommerez SAI_Distance, permettra d'indiquer le rayon de recherche en kilomètres autour de la commune. Le type saisi est un entier.

Ensuite vous placerez un bouton avec Afficher comme libellé.

Et enfin un champ Html.

Votre page devrait ressembler à ceci :

Veuillez saisir le code insee de votre commune : 12345
Distance de recherche : 99
Remplir K-
-
Himi

Principe de fonctionnement de la page.

Lorsque le projet se chargera, il ira initialiser le Token access qui servira pour chercher ensuite les annonces selon les 2 critères : Commune et Distance.

Vous allez commencer par déclarer une variable globale au projet nommée LeToken de type chaine



Vous allez ensuite créer une procédure globale nommé RecupToken



Voici ce que pole emploi nous dit de faire pour récupérer le Token

La cinématique sans authentification utilisateur s'appuie sur le type d'autorisation Client credentials grant d'OAuth.



Elle comprend les étapes suivantes :

Etape 1 / Générer un access token
 L'application s'authentifie auprès de Pôle Emploi Access Management et demande un access token en spécifiant les API souhaitées.

Si l'application est autorisée, Pôle Emploi Access Management génère et transmet un access token

 Etape 2 / Requêter une API L'application fournit l'access token à chaque interrogation d'une API

Voici les exemples fournis pour générer le token :

Point d'accès :

POST https://entreprise.pole-emploi.fr/connexion/oauth2/access_token

Détail des paramètres à valoriser :

Paramètre(s)	Valeur
realm	/partenaire
En-tête(s)	Valeur
Content-Type	application/x-www-form-urlencoded
Corps de la requête	Valeur
grant_type	client_credentials
client_id	Votre identifiant client
client_secret	Votre clé secrète
scope	Liste des scopes techniques et applicatifs correspondant aux API que vous souhaitez manipuler (séparés par des espaces)

Exemple d'appel :

```
POST /connexion/oauth2/access_token?realm=%2Fpartenaire
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
grant_type=client_credentials
&client_id=[identifiant client]
&client_secret=[clé secrète]
&scope=application_[identifiant client]%20api_labonneboitev1
```

Nous allons donc traduire cet exemple pour le faire fonctionner avec Webdev et ainsi récupérer le Token Access. C'est le rôle de la procédure globale **RecupToken**.

Voici le code :

MaRequete est une restRequête

vtoken est un Variant

Lareponse est un restRéponse

// Création du corps de la requête

sCorpsRequete est une chaîne ANSI = "grant_type=client_credentials"

```
sCorpsRequete += "&client_id=PAR_TutoApiRest_0d39a550"
```

sCorpsRequete += "&client_secret=30936248da8ade17435cf6af3ef1d70c8"

```
sCorpsRequete += "&scope=application_ TutoApiRest _od39a550 api_offresdemploiv2 o2dsoffre"
```

// Encodage et préparation de la requête

sCorpsRequete = URLEncode (sCorpsRequete)

MaRequete ..URL = URLEncode ("https://entreprise.poleemploi.fr/connexion/oauth2/access_token?realm=/partenaire")

MaRequete ...Méthode = httpPost

```
MaRequete .ContentType = "application/x-www-form-urlencoded"
```

MaRequete .Contenu = sCorpsRequete

// Envoie de la requête

```
Lareponse = RESTEnvoie (MaRequete)
```

//Extraction des éléments de la requête

vtoken=JSONVersVariant(Lareponse.Contenu)

gsLeToken=vtoken."access_token"

PROCÉDURE RecupToken
() MaRequete est une restRequête vtoken est un Variant Lareponse est un restRéponse // Création du corps de la requête sCorpsRequete est une chaîne ANSI = "grant_type=client_credentials" sCorpsRequete += "&client id=PAR TutoApiRest 0d39ac96ad4f7102b8f11b23e4def7c50e2f8fe9ce53d7ec665326c62abd7550" sCorpsRequete += "&client secret=30936248da8ade17435cf6af3ef1d308f6ca973a4cf1d47862c197a1e8c070c8" sCorpsRequete += "&scope=application_PAR_TutoApiRest_0d39ac96ad4f7102b8f11b23e4def7c50e2f8fe9ce53d7ec665326c62abd7550 api_offresdemploiv2 o2dsoffre" // Encodage et préparation de la requête sCorpsRequete = URLEncode (sCorpsRequete) MaRequete ..URL = URLEncode ("https://entreprise.pole-emploi.fr/connexion/oauth2/access token?realm=/partenaire") MaRequete ... Méthode = httpPost MaRequete .ContentType = "application/x-www-form-urlencoded" MaRequete .Contenu = sCorpsRequete // Envoie de la requête Lareponse = RESTEnvoie (MaRequete) //Extraction des éléments de la requête vtoken=JSONVersVariant(Lareponse.Contenu) gsLeToken=vtoken."access_token"

Comme vous le voyez, la requête est constituée dans la variable CorpsRequete, ensuite elle est envoyée et le résultat retourné au format Json.

Champ Variant

Le champ variant est intéressant car il permet de stocker quasiment de tout :

Le type Variant permet de :

- Stocker n'importe quelle valeur **de type simple** : booléen, numérique (Monétaire, Réel, Entier, ...), caractères et chaîne de caractères, date (Date, Heure, DateHeure et Durée), ...
- Stocker des sous-éléments nommés ou indicés.
- Stocker n'importe quelle valeur **de type complexe** : structures, classes, types avancés, tableaux, tableaux associatifs, files, piles et listes.
- Manipuler la valeur NULL dans le WLangage.
- Stocker des interactions avec les objets ActiveX et la programmation Automation.

lci l'astuce consiste à transformer la valeur retournée au format Json en variant. L'intérêt est ensuite de pouvoir rechercher directement et facilement la valeur de la rubrique access_token. C'est le but de la dernière ligne du code qui récupère juste le token et l'affecte ensuite dans notre variable globale.

Passez cette procédure en mode Ajax et faites-en un thread :

Automatisme de la procédure
Туре —
Aucun
Thread
O Thread Principal
Tâches WEBDEV
Comment?
Nombre de fois : I fois Infini
Espacement entre les appels : 00:00:01:00 (HH:MM:SS:CC)
Sans utilisation de HFSQL
Avec utilisation de HFSQL : copie de contexte complète (connexions, positions, requêtes, etc)
 Avec utilisation de HFSQL : copie de contexte légère (connexions uniquement)
Quand 2
Quanu :
Démarrage automatique (après le code d'initialisation du projet), après un délai de O0-00-01-00 (HH-WW-SS-CC)
Différé de 00:00:01:00 (HH:/M:SS:CC), après l'appel de la procédure
Ala fin du traitement contenant l'appel
Ala fin de l'événement contenant l'appel

Maintenant dans le code d'initialisation du projet appelez la procédure :

gsLeToken est une chaîne

```
RecupToken
```

Maintenant dès que le projet sera lancé, le token sera récupéré et placé dans la variable globale LeToken.

Passons maintenant au code du bouton de la page principale.

Veuillez saisir le code insee de votre commune : 12345 Distance de recherche : 99 Remplir **K**

Comme vous l'imaginez, il utilisera le token, le code insee de la commune et la distance de recherche.

Voici ce que nous dit le site pôle emploi pour l'utilisation de leur Widget :

Présentation

Ce widget permet de bénéficier d'une interface préconstruite pour requêter et afficher sur une carte les offres d'emploi issues de l'API Offres d'emploi.

Le widget s'appuie sur StenciUS qui utilise la technologie Web Component.

Il s'agit d'une première version du widget, des évolutions sont possibles. N'hésitez pas à nous faire part de vos retours.

Pré-requis

Le widget est couplé à l'API Offres d'emploi. Il est donc nécessaire de remplir les conditions suivantes :

- 1 Se créer un compte sur l'Emploi Store Développeurs
- 2. Demander l'accès à l'API Offres d'emploi
- 3. Être en mesure de faire des appels sur l'API Offres d'emploi :
 - Utiliser les API
 - Mise en place de la mécanique de sécurité

Récupération du widget

Le widget est disponible à l'url suivante : https://www.emploi-store-dev.fr/widget/pe-offres-emploi/pe-offres-emploi.js

Afin d'intégrer le widget dans votre application, vous devez mettre un lien vers cette librairie.

Et voici un exemple complet d'utilisation :

Exemple complet d'intégration en HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<script src="https://www.emploi-store-dev.fr/widget/pe-offres-emploi/pe-offres-emploi.js"></script>
</head>
<body>
<pe-offres-emploi></pe-offres-emploi>
<script >
    var macarte = document.querySelector('pe-offres-emploi');
    macarte.options = {
         rechercheAuto: false,
         technicalParameters: {
           range: { value: '0-49', show: false, order: 1},
           sort: { value: 1, show: true, order: 3}
         },
         criterias: {
           domaine: { value: null, show: false, order: 1},
           codeROME: { value: null, show: false, order: 1},
           appellation: { value: null, show: false, order: 1},
           theme: { value: null, show: false, order: 1},
           secteurActivite: { value: null, show: false, order: 1},
           experience: { value: null, show: false, order: 1},
           typeContrat: { value: null, show: true, order: 2},
           natureContrat: { value: null, show: false, order: 1},
           qualification: { value: null, show: false, order: 1},
           tempsPlein: { value: null, show: true, order: 4},
           commune: { value: null, show: true, order: 1},
           distance: { value: null, show: false, order: 1, min: 0, max: 100},
           departement: { value: null, show: false, order: 1},
           inclureLimitrophes: { value: null, show: false, order: 1},
           region: { value: null, show: false, order: 1},
           paysContinent: { value: null, show: false, order: 1},
           niveauFormation: { value: null, show: false, order: 1},
           permis: { value: null, show: false, order: 1},
           motsCles: { value: null, show: true, order: 0},
           salaireMin: { value: null, show: false, order: 1, min: 0, max: 100},
           periodeSalaire: { value: null, show: false, order: 1},
            accesTravailleurHandicape: { value: null, show: false, order: 1},
           publieeDepuis: { value: null, show: false, order: 1}
        };
    macarte.token = "mon token widget offre";
</script>
</body>
</html>
```

C'est ce code que nous allons adapter et envoyer au composant html. Si vous regardez bien vous verrez la ligne correspondante à la commune, celle de la distance et le token. Les modifications porteront là car c'est ici que nous passerons les variables. Voyons notre code sur le clic du bouton :

```
sMapage est une chaîne=[
<!DOCTYPE html><html lang="fr">
       <head>
<script src="https://www.emploi-store-dev.fr/widget/pe-offres-emploi/pe-offres-
emploi.js"></script>
       </head>
       <body>
              <pe-offres-emploi></pe-offres-emploi>
<script >
      var macarte = document.querySelector('pe-offres-emploi');
      macarte.options = {
             rechercheAuto: true,
             technicalParameters: {
                    range: { value: '0-49', show: false, order: 1},
                    sort: { value: 1, show: true, order: 3}
             },
             criterias: {
                    domaine: { value: null, show: false, order: 1},
                    codeROME: { value: null, show: false, order: 1},
                    appellation: { value: null, show: false, order: 1},
                    theme: { value: null, show: false, order: 1},
                    secteurActivite: { value: null, show: false, order: 1},
                    experience: { value: null, show: false, order: 1},
                    typeContrat: { value: null, show: true, order: 2},
                    natureContrat: { value: null, show: false, order: 1},
                    qualification: { value: null, show: false, order: 1},
                    tempsPlein: { value: null, show: true, order: 4},
```

commune: { value: "%2", show: true, order: 1},
distance: { value: %3, show: false, order: 1, min: 0, max: 100},
departement: { value: null, show: false, order: 1},
inclureLimitrophes: { value: null, show: false, order: 1},
region: { value: null, show: false, order: 1},
paysContinent: { value: null, show: false, order: 1},
niveauFormation: { value: null, show: false, order: 1},
permis: { value: null, show: false, order: 1},
motsCles: { value: null, show: true, order: 0},
salaireMin: { value: null, show: false, order: 1, min: 0, max: 100},
periodeSalaire: { value: null, show: false, order: 1},
accesTravailleurHandicape: { value: null, show: false, order: 1},
<pre>publieeDepuis: { value: null, show: false, order: 1}</pre>
}
};
macarte.token = "%1";
]
HTM_Carte=ChaîneConstruit(sMapage,gsLeToken,SAI_CodeInsee,SAI_distance)
HTM_CarteVisible= <i>Vrai</i>

Explications :

On construit le code html que l'on affecte à la variable Mapage. Ensuite dans le code on installe la récupération des paramètres qui va se faire grâce à l'utilisation de %X.

Regardez la ligne macarte.token= « %1 ». Le %1 représente la première variable de la ligne ChaîneConstruit(sMapage,gsLeToken,SAI_CodeInsee,SAI_distance). Vous comprenez maintenant où vous trouverez le %2 et le %3 !

Rusé non ?

Modification du champs Html

Vous allez le nommer HTM_Carte, le rendre invisible.

Voilà le tour est joué. Lancez le projet

Veuillez saisir le code insee de votre commune : 66084

Distance de recherche : 5



Voici un exemple d'informations saisie.

Et voici le résultat à l'exécution du bouton remplir :



Voilà vous venez d'utiliser un webservice Rest avec authentification Oauth2, vous avez intégré et paramétré un javascipt ! Bravo !

Un grand merci à Fabrice Chambon et Marc pour l'aide apportée pour la construction de la requête d'authentification.