## **Cours WinDev Mobile Numéro 1**

<b>Objectifs</b> : Connaître les éléments de base de l'éditeur WinDev. Création d'un calculateur d'Imc.
Pré requis : Aucun

Pour ce premier cours, nous allons créer un calculateur d'indice de masse corporelle. Cette idée n'est peu être pas réjouissante pour certains, mais rien ne vous empêche de tricher sur les chiffres !

## <u>Qu'est que l'IMC :</u>

L'Indice de Masse Corporelle est un rapport entre le poids et la taille qui permet de savoir si ton poids est correct, insuffisant ou trop important. Cela se calcule de la façon suivante. On prend le poids en kilo que l'on divise par la taille en mètre au carré. Ensuite, on interprète en lisant le tableau suivant :

Maigreur	Imc inférieur à 18,5
Normal	Imc entre 18,5 à 24,9
Surpoids	Imc entre 25 et 29,9
Obésité	Imc entre 30 et 40
Obésité massive	Imc supérieure à 40

**Par exemple :** 85 kilos pour un mètre 87. On élève au carré 1,87 soit 3,49. Si nous divisons 85 par 3.49 on obtient : 24,35. On est dans la normalité.

Débutons ce premier programme en lançant WinDev Mobile 10 Express. Vous devriez avoir cette fenêtre sous les yeux :

Créer un projet	WinDev Mobile est un atelier de génie logiciel très complet. Tout est intégré pour développer et maintenir des applications professionnelles pour Pocket PC, Smartphone, etc.
Quvrir un projet	L'environnement intuitif de WinDev Mobile est adapté à tous les développeurs, de tous niveaux. Avec WinDev Mobile, vos projets seront réussis.
Importer un projet WinDev	WINDEY. Mobile
Ouvrir un projet <u>e</u> xemple	Ouvrir un projet ci-dessous :
Concepts <u>f</u> ondamentaux	<u>1</u> - Pocket Utilisation des sockets <u>2</u> - Pocket Inventaire <u>3</u> - <b>Pocket Inscrits</b>
Suivre le cours d'auto-formation	
Ne plus afficher cette fenêtre	Fermer

Cliquez sur Créer un projet, un assistant va se mettre en fonctionnement. Nous allons le suivre pas à pas.



Voilà, l'assistant c'est mis en route, cliquez sur le bouton « **Suivant** » après avoir lu les informations.

Plateform	d'exécution Assistant 🔞
	Pour optimiser l'IHM, choisissez la plateforme d'exécution de votre application.
	Pocket PC (2002, 2003,)
Ē.	Pocket PC VGA (WM 5.0, 2003 SE,)
	SmartPhone (2002/2003,)
1	SmartPhone VGA (WM 5.0, 2003 SE,)
2/2	O Windows CE
WINDEV	Personnalisé  Avancé
8	<u> </u>

Nous allons garder le choix par défaut, ne vous inquiétez pas il y a un émulateur de plateforme d'exécution fournit. Cliquez sur « **Suivant** ».



Remplissez le premier champ comme indiqué, puis cliquez sur « Suivant ».

Travail en	groupe Assistant 🛞		
	Indiquez si vous voulez travailler seul ou à plusieurs sur le projet.		
5	Vous pourrez changer les options du travail en groupe à tout moment dans la fenêtre de description du projet (Menu ProjetDescription du projet, onglet Groupe).		
	⊙ Je vais travailler seul sur le projet		
	○ Nous travaillerons à plusieurs sur le projet		
<b>N</b>	Utiliser le gestionnaire de sources (GDS) Aide du GDS		
IN .	NOTE : Il est possible de modifier les options du travail en groupe et du GDS à tout moment depuis l'onglet 'Groupe' de la fenêtre de description du projet (menu 'Projet Description du projet').		
0	<u> </u>		

Laissez par défaut sur l'option « Je vais travailler seul sur le projet », puis cliquez sur « **Suivant** ».

Charte de programmation			
1	Vous pouvez utiliser une charte de programmation pour faciliter la lecture de votre code W-Langage, c'est à dire préfixer automatiquement les variables W-Langage et les champs créés sous l'éditeur.		
Z	Voulez-vous activer le préfixage automatique des variables et des champs ?		
	O Oui : Utiliser la charte de programmation ci-dessous :		
WINDEY	Non : Ne pas utiliser de charte de programmation		
0	<u> </u>		

Vous sélectionnez « **Non : Ne pas utiliser de charte de programmation** ».Un petit coup sur « **Suivant** »?

Charte gra	phique		Assistant 📀
	Sélectionnez le th votre application.	nème de gabarit qui sera utilisé	é comme aspect général de
WINDEW	Thi	Wersion Express - F       <( 1)         Version Depress	
0		<u> </u>	Annuler 🔀

Choisissez un gabarit dans la liste et cliquez sur « Suivant ».

Langues d	u projet	Assistant	8
	Sélection	nez les langues qui seront utilisées dans le projet.	
		Langue	1
3	F 🚺	Français	<b>^</b>
Mar.	۳ 😹	Anglais	
		Allemand	
		Américain	
	г 🧖	Australien	
<b>D</b>	<b>-</b>	Canadien français	•
Langue par défaut en exécution : Français NOTE : Il est possible de personnaliser les options linguistiques de chaque langue à tout moment depu l'onglet 'Langue' de la fenêtre de description du projet (menu 'Projet Description du projet').			\$
0		<u> </u>	

Comme notre application n'est pas destinée à être traduite en plusieurs langues, restons sur le Français. Cliquez sur « **Suivant** ».

Analyse utilisée par le projet ASSISEENE 🔞				
	Analyse			
	Dans WinDev Mobile, le terme «Analyse» représente la description des structures des fichiers de données («tables») utilisées dans un projet. Cette description de l' «Analyse» permet ensuite à la totalité des modules de l'AGL de vous assister en permanence, de générer des traitements automatiques et permet une programmation facile et sécurisée des accès aux données. Une même «Analyse» peut être partagée par plusieurs projets.			
	O Créer une Analyse			
G	<ul> <li>Déduire et créer une Analyse depuis une Base de Données existante (Oracle Lite, SQL Server CE)</li> </ul>			
<b>S</b>	<ul> <li>Utiliser l'Analyse existante ci-dessous :</li> </ul>			
71	• Ne pas utiliser d'Analyse (projet sans fichiers de données)			
0	<u> </u>			

Comme nous ne manipulons pas de données, nous n'utiliserons pas d'analyse. Modifiez et cliquez sur « Suivant ».



Voilà l'assistant a collecté suffisamment d'information pour que nous puissions commencer à travailler. Cliquez sur « **Terminer** »

	Que voulez-vous faire ? 🛛 🔞
êr	<u>B</u> AD Application Complète Lancer la génération automatique de l'application
	Créer une fenêtre
	Importer des fenêtres WinDev
MAM	Aller directement dans WinDev Mobile
	Fermer

Ce que l'on veut faire ? Créer une fenêtre ça vous dit ? Oui bon alors cliquez sur « **Créer une fenêtre** ».

Nouvelle fenêtre		
R.A.D. R.I.D. <b>Standard</b> Fenêtre Interne Les fenêtres sont créées à partir de modèles de fenêtres. Ces fenêtres permettent de personnaliser le dialogue avec l'utilisateur.	Crée une fenêtre vide utilisant le gabarit	
Assistant fenêtre vierge	sélectionné	
Vierge	d€ 1420 Version Express	
Vierge pour Popup	OK 🔗 Annuler 🔀	

Prenez une fenêtre vierge puis cliquez sur « **Ok** ».

		<b>1</b> 4 14:20
	Version Express	
		*
		***
240 x 268		
	<b>.</b>	<b>^ </b> ⊞

Vous devriez avoir la même représentation que moi à l'écran. Pour notre application, nous avons besoin de 2 champs de saisie ( un pour le poids, un pour la taille), un bouton lançant le calcul et un champ où nous mettrons la sentence !

Nous allons travailler avec certains de ces icônes. Repérez-les en haut à gauche.



Pour positionner le premier champ de saisie, cliquez dessus dans la barre de menu, puis cliquez dans la fenêtre pour le déposer.

🔊 Version Express -	<b>∢</b> € 14:20 🛞
Version Express	
Champ de saisie	
	Description
L	🛃 Cod <u>e</u>

Faites un clic avec le bouton droit de la souris sur le champ de saisie et cliquez sur description. La fenêtre suivante apparaît :

	Desc	ription	d'un champ	de saisie		😡 😡
Général	Nom: Saisie1					
	Libellé :					
C IHM			🔰 📔 Français	: (5)		
Détail	&Champ de saisie					
Liaison	Type:					
	<ul> <li>Texte</li> </ul>		O Numérique	0	Date	
Contenu	Texte multi-lianes		O Monétaire	0	Heure	
	O Mot de passe		O Monétaire +	Euro C	Durée	
Note	Masque de saisie : [·	<aucun></aucun>				Déroulez la combo ou saisissez un masque
Z Aide	Taille de saisie :		0 caractères	0 = taille maximale		
Style						
🔞 😖 💌			Applique	r 💿 🦲 K	0	Annuler 🔀

Modifiez-la de la façon suivante :

	Description d'un champ de saisie 🛛 😡 🔕
Général	Nom : Poids
	Libellé :
IHM 💿	👔 👔 Français (5)
🍑 Détail	&Votre poids
Liaison	Туре:
(D	O Texte O Numérique O Date
Lontenu	Texte multi-lignes     Monetaire     Heure     Device
1.	
Note	Masque de saisie : 999,99 Teroulez la combo ou saisissez un masque
? Aide	
Style	
🔞 😖 💌	Appliquer 💿 🛛 OK 🛷 Annuler 💥

Pour le Nom : vous saisissez Poids.

Pour le Libellé : vous saisissez Votre Poids.

Pour le type vous choisissez **Numérique**.

Pour le masque de saisie sélectionnez le même que le mien. Il signifie que le chiffre sera constitué de 3 nombres et 2 décimales.

Cliquez sur « **Ok** »

Pour le deuxième champ de saisie remplissez les zones comme ci-dessous et ensuite validez en cliquant sur « **OK** »

	Descri	ption d'un champ de saisi	e	🐼 🔞
Général	Nom: LaTaille			
	Libellé :			
Constant (1997)		🛐 Français (5)		
🎯 Détail	&Taille en métre :			
Liaison	Type :			
m .	O Texte	• Numérique	O Date	
Contenu	O Texte multi-lignes		O Heure	
	Mot de passe	Monétaire + Euro	O Durée	
K Note	Masque de saisie : 9,	39	- 🔊	Déroulez la combo ou saisissez un masque
Aide				
Style				
🔞 😒 💌		Appliquer 🕥 🧲	ок 🤣	Annuler 🔀

Mettez un bouton dans la fenêtre, faites un clic droit dessus et cliquez sur description et modifiez pour avoir une fenêtre comme si dessous (n'oubliez pas de valider par « **Ok** »):

	Description d'un bouton 🛛 🕺 🔕
Général	Nom : Calculer
	Libellé :
IHM 💿	Français (5)
🎯 Détail	&Calcule
Liaison	
Kote	
Aide	Image :
💰 Style	Nombre d'états :
	Image du cadre/fond : C:\Mes Projets Mobile\EXPRESS_Imc\Btn_Std_ActivVISTA.
	Nombre d'états : 5
🔞 😒 🔊	Appliquer 💿 🛛 OK 🤣 Annuler 💥

Faites glisser le champ libellé et modifiez ça description comme ci-dessous et validez.

	Description d'un libellé	😡 🔞
Général	Nom : Sentence	
🐵 ІНМ	Libellé : Français (5)	
Détail		<b>^</b>
Liaison		
Note		
Aide		
💕 Style		
		-
🛛 🔁	Appliquer 💿 🛛 OK 🤣 Annuler	x

Vous devriez avoir ceci à l'écran :

By Version Express -	🕂 14:20 🚫
Version Express	
Votre poids : 999	,99
Taille en métre : 9	,99
Calcule	
	<b>₩</b>

Maintenant que notre travail a pris une bonne tournure il nous faut l'enregistrer

cliquez sur l'icône représentant une disquette . Nommez la fenêtre départ et cliquez sur le bouton « **Enregistrer** ».

Nous allons faire en sorte que les 2 champs comportent des valeurs par défaut.

Nous allons programmer le champ **poids**. Faites un clic droit sur le champ **poids** et choisissez « **code** ».Dans la zone initialisation de Poids saisissez ce qui est indiqué cidessous :



Le mot clé **MoiMême** désigne le champ Poids.

Pour le champ LaTaille faites ceci :



Il ne nous reste qu'à programmer le bouton « **Calcule** » pour dynamiser cette fenêtre. Faite un clic droit sur le bouton et choisissez « **Code** » Dans la nouvelle fenêtre de saisie de code inscrivez ceci :

Clic sur Calculer *
Ctaille est un réel
resultat est un réel
Ctaille=LaTaille*LaTaille
resultat=Poids/Ctaille
SI resultat<18.5 ALORS
Sentence="Trop maigre" FIN
SI 18.5 <resultat<24.9 alors<br="">Sentence="Normal"</resultat<24.9>
FIN
ESI 25 <resultat<29.9 alors<="" th=""></resultat<29.9>
L FIN
ESI 30 <resultat<40 alors<="" th=""></resultat<40>
L FIN
Sentence="Oběcité Maccive"
FIN

<u>Remarque</u> : Si vous avez écrit Ctaille et que WinDev vous rajoute Express après, supprimez ce rajout.

Nous allons tester notre œuvre. Pour cela, cliquez sur la croix en haut à droite pour fermer la fenêtre de code.



Une fois de retour sous l'éditeur de fenêtre cliquez sur cet icône pour

lancer l'application



Un message vous dit que vous n'avez pas défini la première fenêtre du projet choisissez-la dans la liste et validez.

Voici le programme qui apparaît à l'écran :

()	WINDEV Mobile
	Version Express - 4 14:20 😣
	Votre poids : 85,00
	Taille en métre : 1,85
	Calcule
-	
	www.pcsoft.fr
	0°0 0

Testez, modifiez les valeurs, cliquez sur calcule. Bref, amusez-vous.

J'espère que vous avez appris quelques bases.

A bientôt pour un prochain support.