

**Cours WinDev Mobile Numéro 1**

**Objectifs** : Connaître les éléments de base de l'éditeur WinDev.  
Création d'un calculateur d'Imc.

**Pré requis** : Aucun

Pour ce premier cours, nous allons créer un calculateur d'indice de masse corporelle. Cette idée n'est peut-être pas réjouissante pour certains, mais rien ne vous empêche de tricher sur les chiffres !

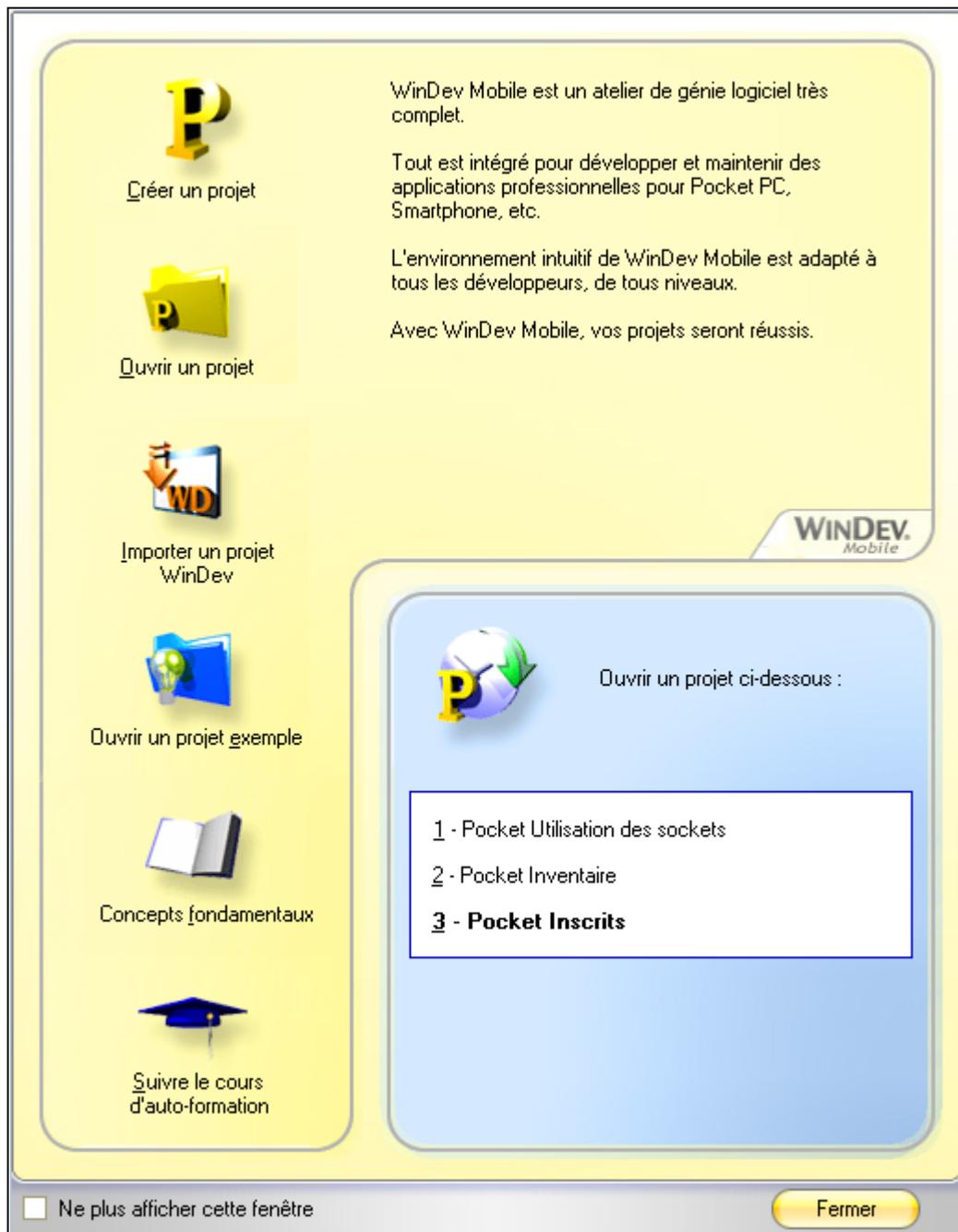
**Qu'est que l'IMC :**

L'Indice de Masse Corporelle est un rapport entre le poids et la taille qui permet de savoir si ton poids est correct, insuffisant ou trop important. Cela se calcule de la façon suivante. On prend le poids en kilo que l'on divise par la taille en mètre au carré. Ensuite, on interprète en lisant le tableau suivant :

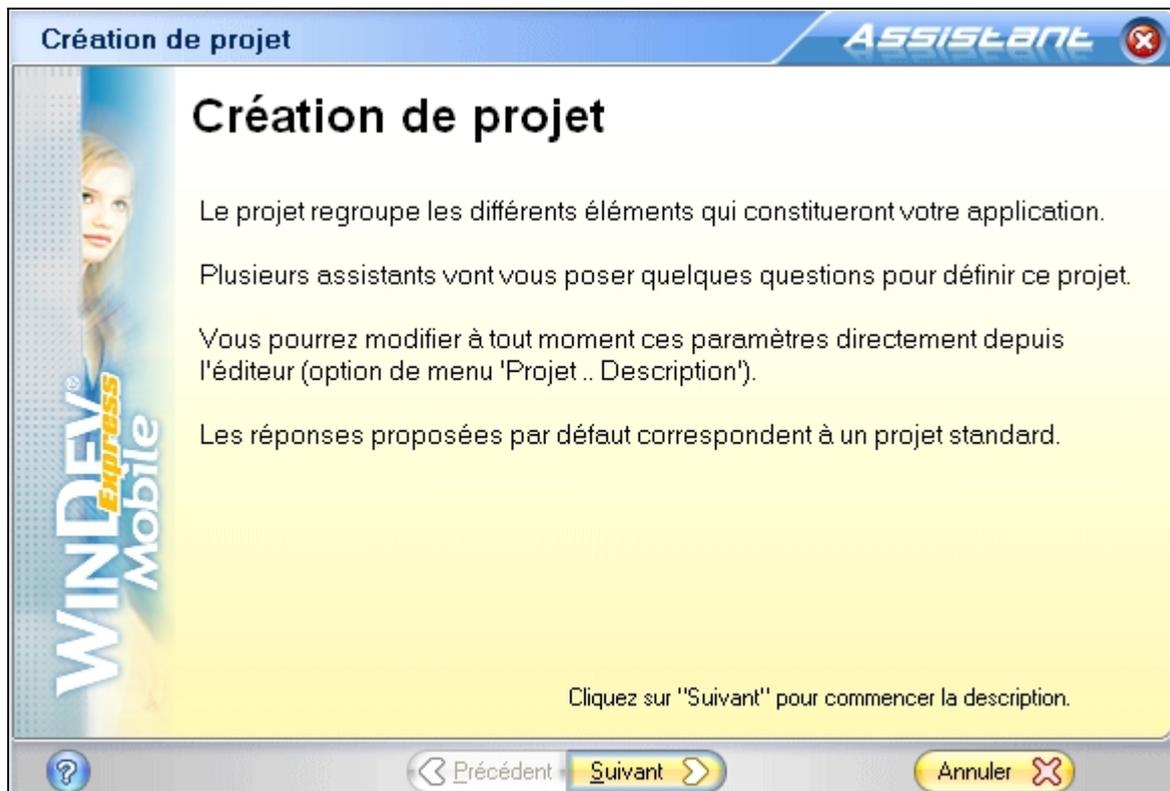
Maigreur	Imc inférieur à 18,5
Normal	Imc entre 18,5 à 24,9
Surpoids	Imc entre 25 et 29,9
Obésité	Imc entre 30 et 40
Obésité massive	Imc supérieure à 40

**Par exemple** : 85 kilos pour un mètre 87. On élève au carré 1,87 soit 3,49. Si nous divisons 85 par 3.49 on obtient : 24,35. On est dans la normalité.

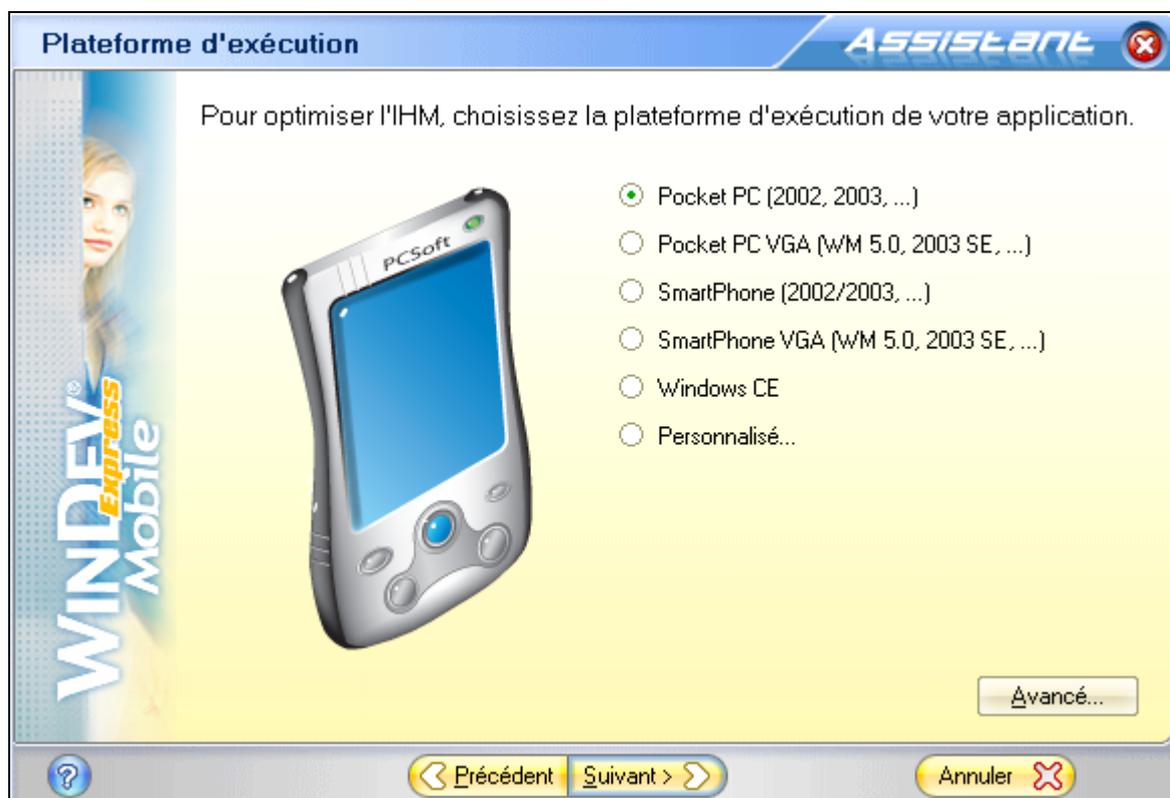
Débutons ce premier programme en lançant WinDev Mobile 10 Express. Vous devriez avoir cette fenêtre sous les yeux :



Cliquez sur Créer un projet, un assistant va se mettre en fonctionnement. Nous allons le suivre pas à pas.



Voilà, l'assistant c'est mis en route, cliquez sur le bouton « **Suivant** » après avoir lu les informations.



Nous allons garder le choix par défaut, ne vous inquiétez pas il y a un émulateur de plateforme d'exécution fourni. Cliquez sur « **Suivant** ».

**Nom du projet** ASSISTANT

Donnez un nom à votre projet.  
Ce nom sera utilisé par défaut lors de la création de l'exécutable.

EXPRESS\_Imc

Décrivez votre projet.  
Cette description sera reprise dans le dossier.

Ce projet gère le calcul de l'imc

Donnez le répertoire du projet.  
Si ce nouveau projet doit être partagé par plusieurs développeurs travaillant en réseau, sélectionnez un répertoire du réseau.

C:\Mes Projets Mobile\EXPRESS\_Imc

NOTE :  
Nous vous rappelons que les noms longs et les accents ne sont pas gérés sous toutes les plateformes et ne sont pas supportés par certains réseaux.

Enregistrer le projet dans le Centre de Suivi de Projets

Précédent Suivant Annuler

Remplissez le premier champ comme indiqué, puis cliquez sur « **Suivant** ».

**Travail en groupe** ASSISTANT

Indiquez si vous voulez travailler seul ou à plusieurs sur le projet.

Vous pourrez changer les options du travail en groupe à tout moment dans la fenêtre de description du projet (Menu Projet..Description du projet, onglet Groupe).

Je vais travailler seul sur le projet

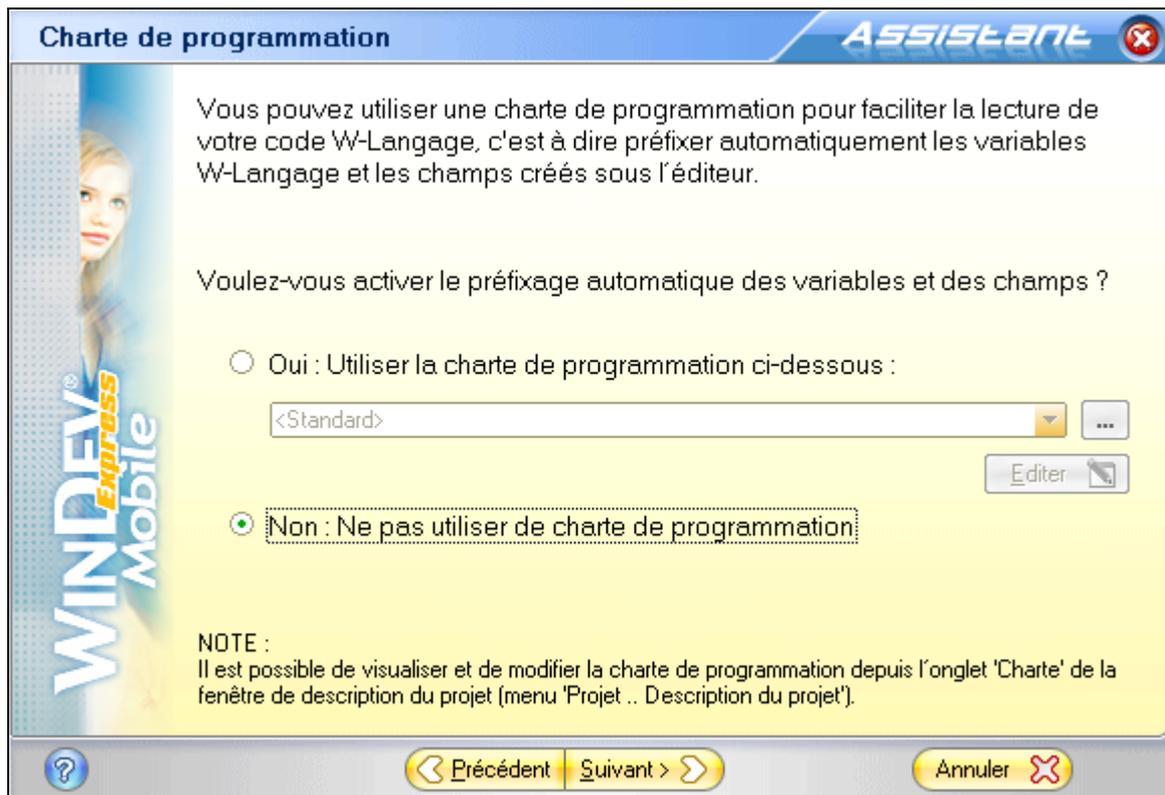
Nous travaillerons à plusieurs sur le projet

Utiliser le gestionnaire de sources (GDS) Aide du GDS ?

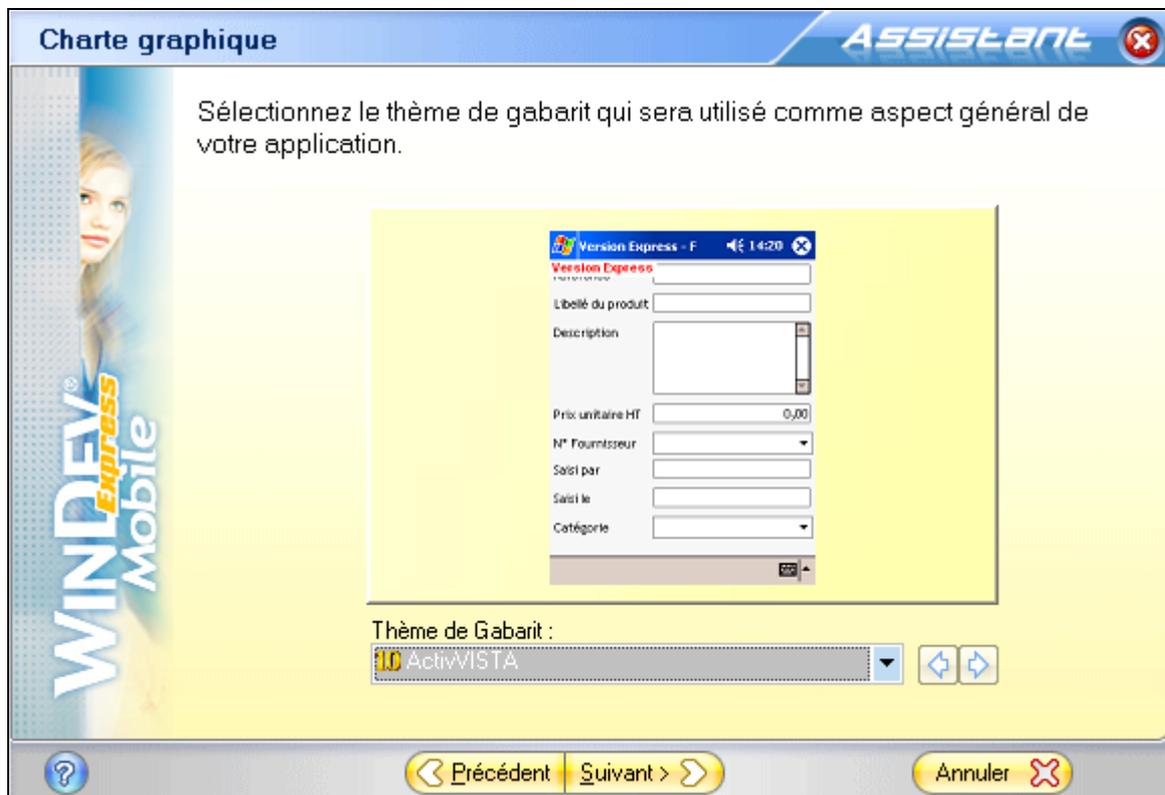
NOTE :  
Il est possible de modifier les options du travail en groupe et du GDS à tout moment depuis l'onglet 'Groupe' de la fenêtre de description du projet (menu 'Projet .. Description du projet').

Précédent Suivant Annuler

Laissez par défaut sur l'option « Je vais travailler seul sur le projet », puis cliquez sur « **Suivant** ».



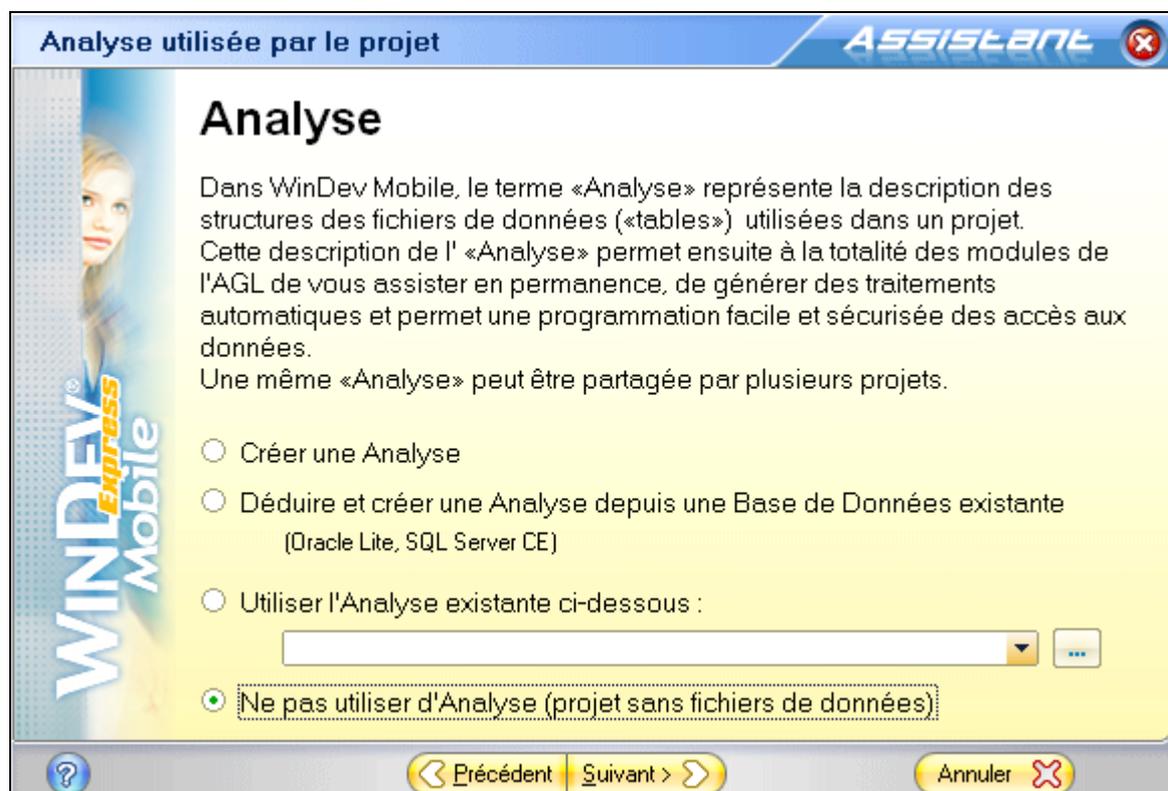
Vous sélectionnez « **Non : Ne pas utiliser de charte de programmation** ».Un petit coup sur « **Suivant** »?



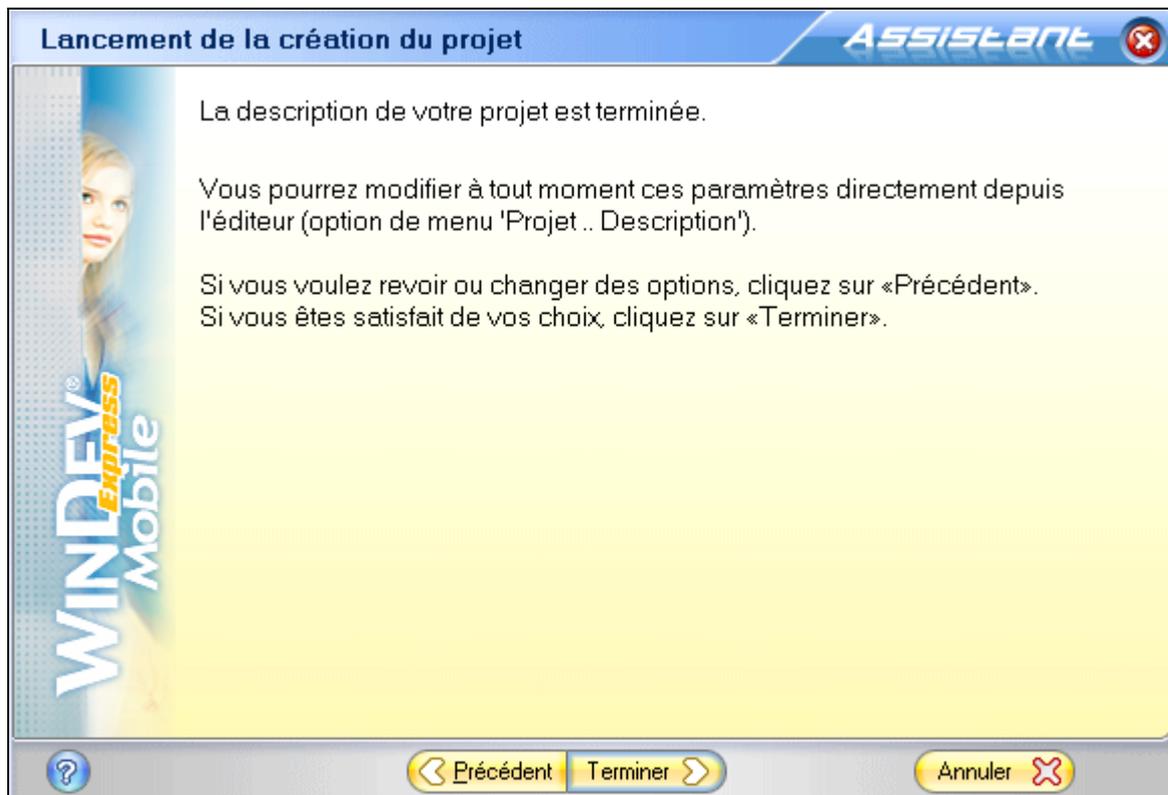
Choisissez un gabarit dans la liste et cliquez sur « **Suivant** ».



Comme notre application n'est pas destinée à être traduite en plusieurs langues, restons sur le Français. Cliquez sur « **Suivant** ».



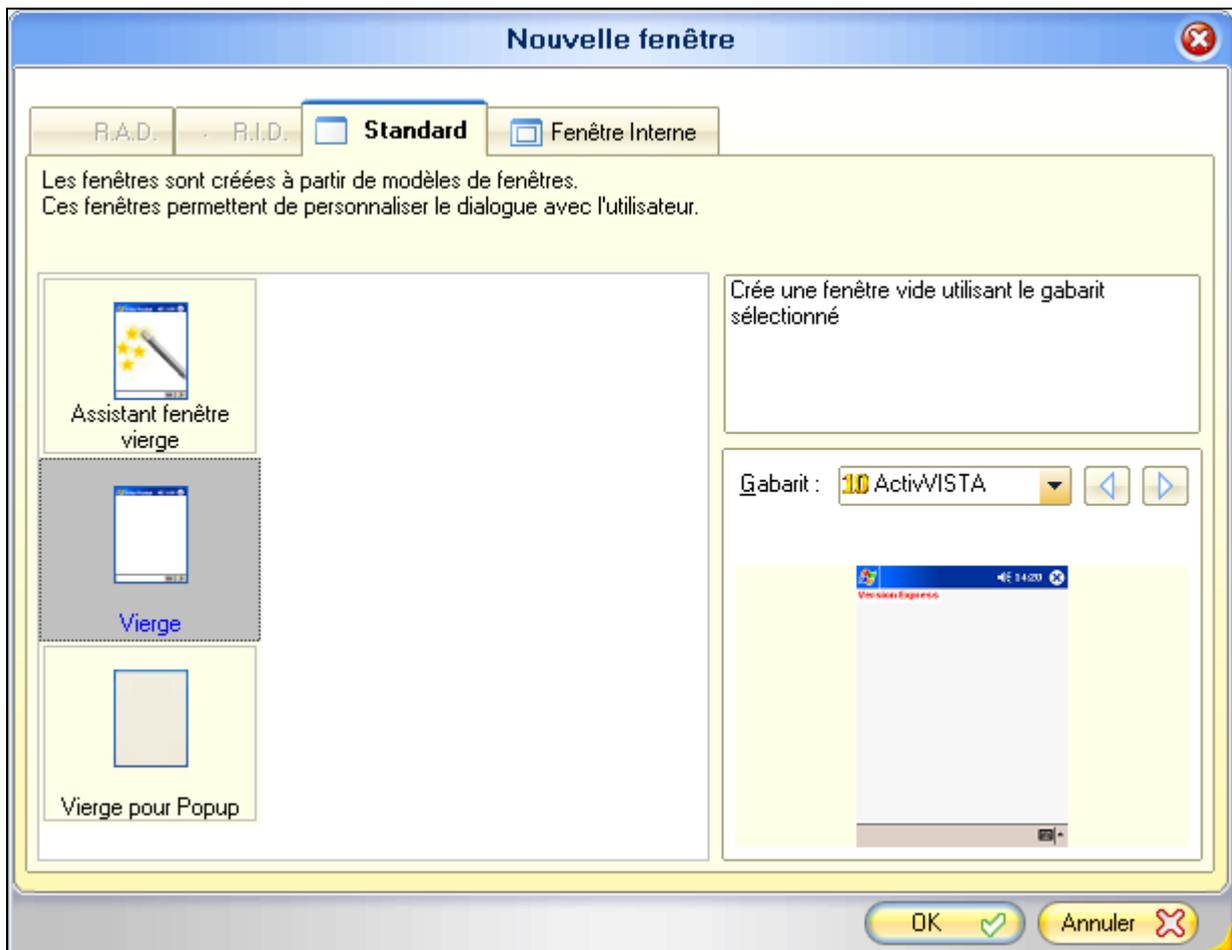
Comme nous ne manipulons pas de données, nous n'utiliserons pas d'analyse. Modifiez et cliquez sur « **Suivant** ».



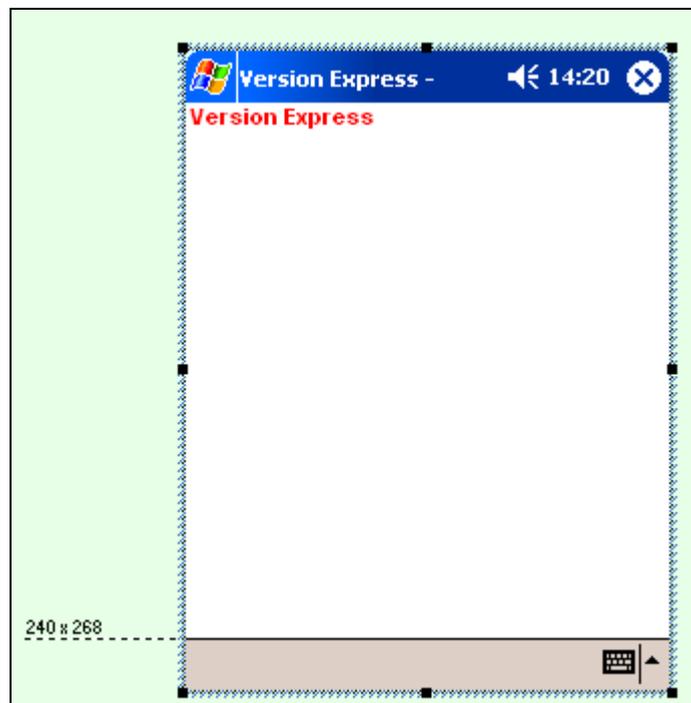
Voilà l'assistant a collecté suffisamment d'information pour que nous puissions commencer à travailler. Cliquez sur « **Terminer** »



Ce que l'on veut faire ? Créer une fenêtre ça vous dit ? Oui bon alors cliquez sur « **Créer une fenêtre** ».



Prenez une fenêtre vierge puis cliquez sur « **Ok** ».



Vous devriez avoir la même représentation que moi à l'écran. Pour notre application, nous avons besoin de 2 champs de saisie ( un pour le poids, un pour la taille), un bouton lançant le calcul et un champ où nous mettrons la sentence !

Nous allons travailler avec certains de ces icônes. Repérez-les en haut à gauche.

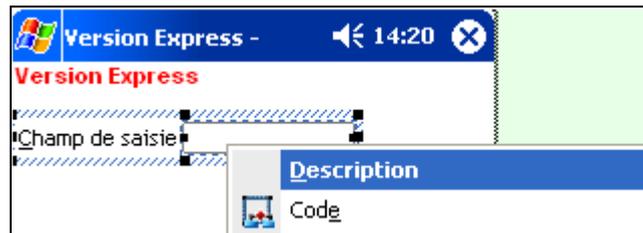


Le champ de saisie :

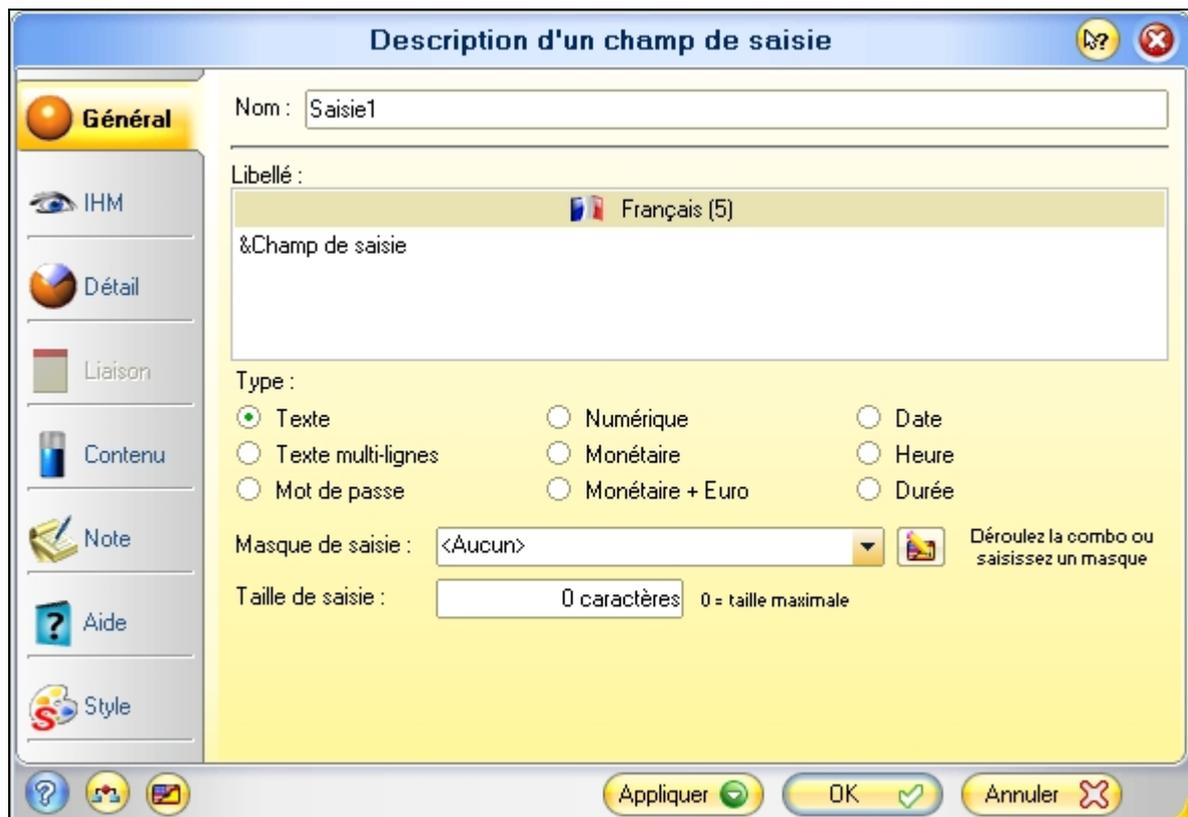
Le libellé de la sentence :

Le bouton :

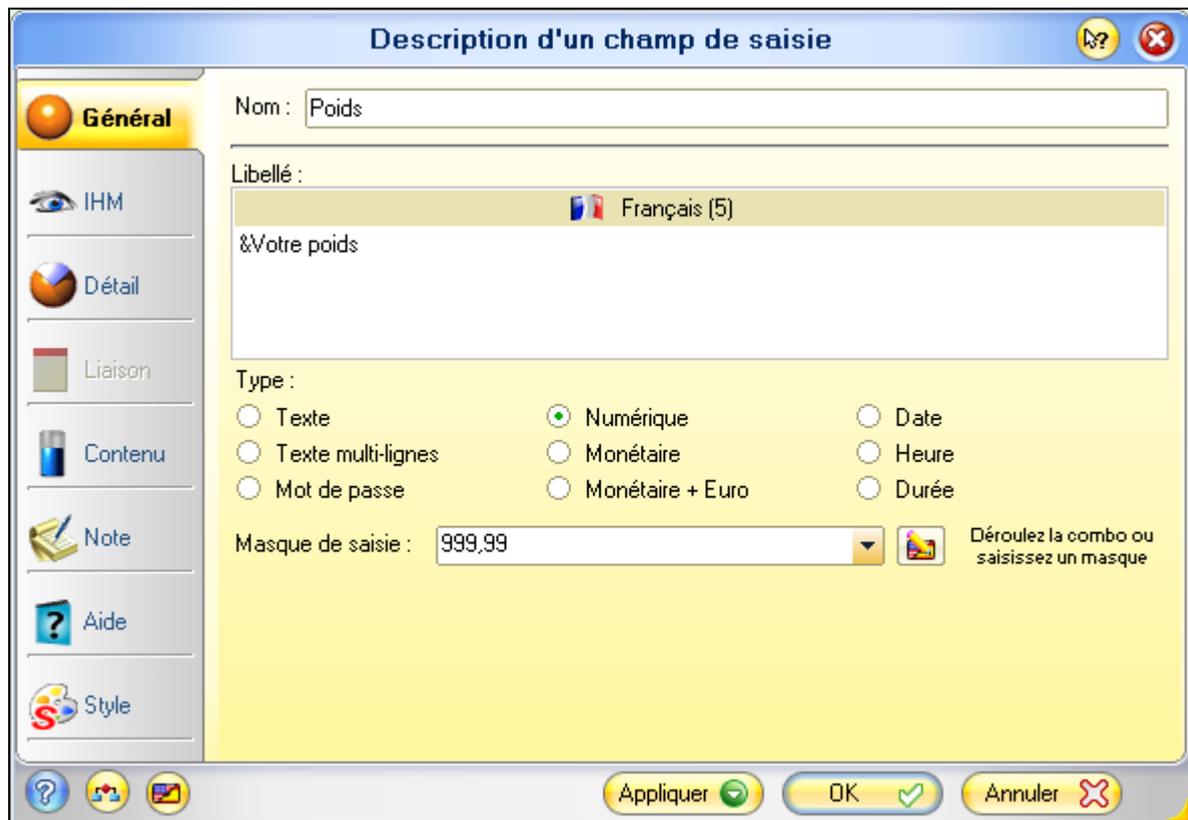
Pour positionner le premier champ de saisie, cliquez dessus dans la barre de menu, puis cliquez dans la fenêtre pour le déposer.



Faites un clic avec le bouton droit de la souris sur le champ de saisie et cliquez sur description. La fenêtre suivante apparaît :



Modifiez-la de la façon suivante :



Pour le **Nom** : vous saisissez **Poids**.

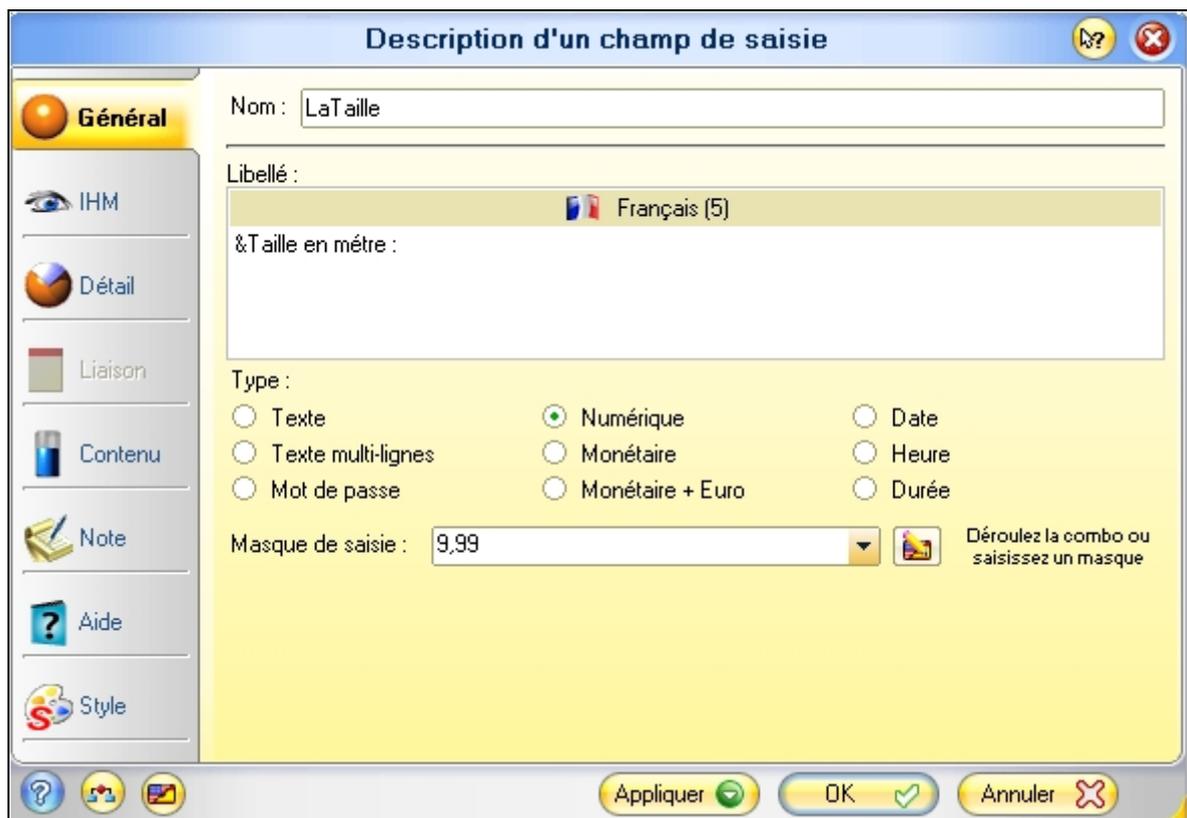
Pour le Libellé : vous saisissez **Votre Poids**.

Pour le type vous choisissez **Numérique**.

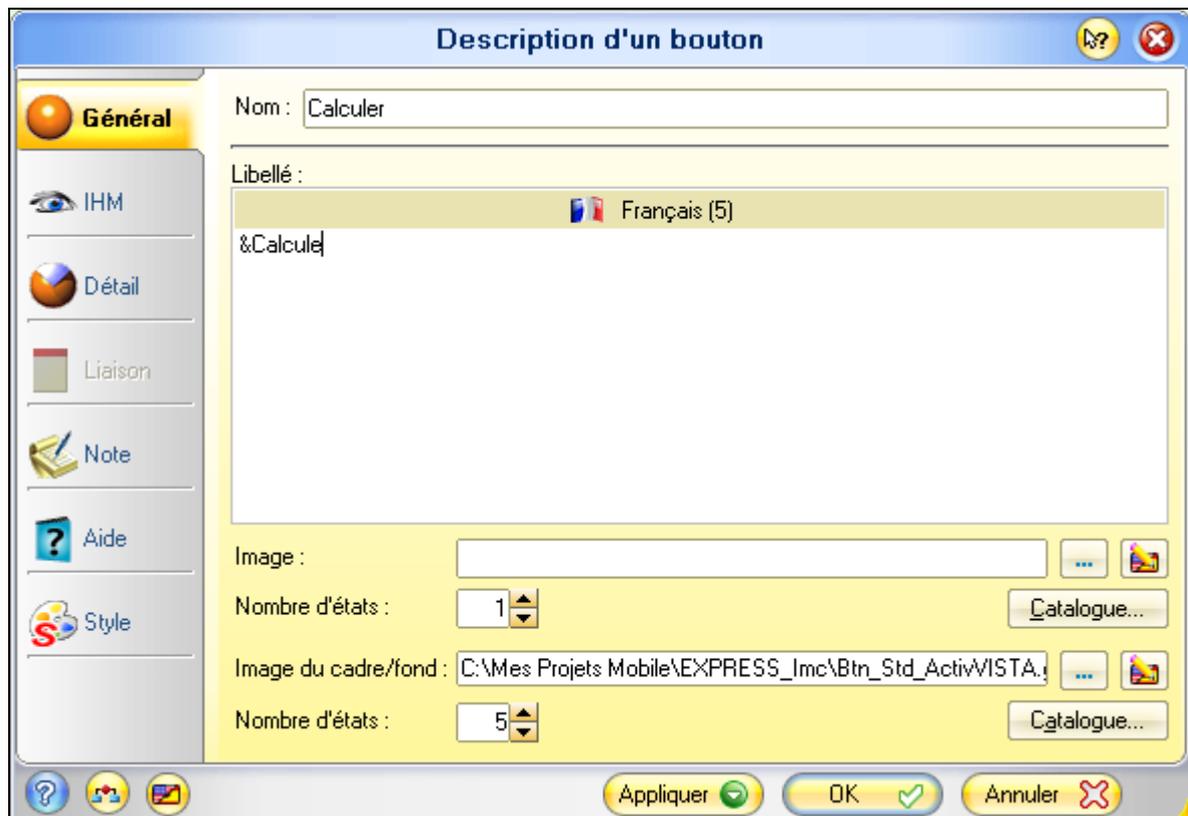
Pour le masque de saisie sélectionnez le même que le mien. Il signifie que le chiffre sera constitué de 3 nombres et 2 décimales.

Cliquez sur « **Ok** »

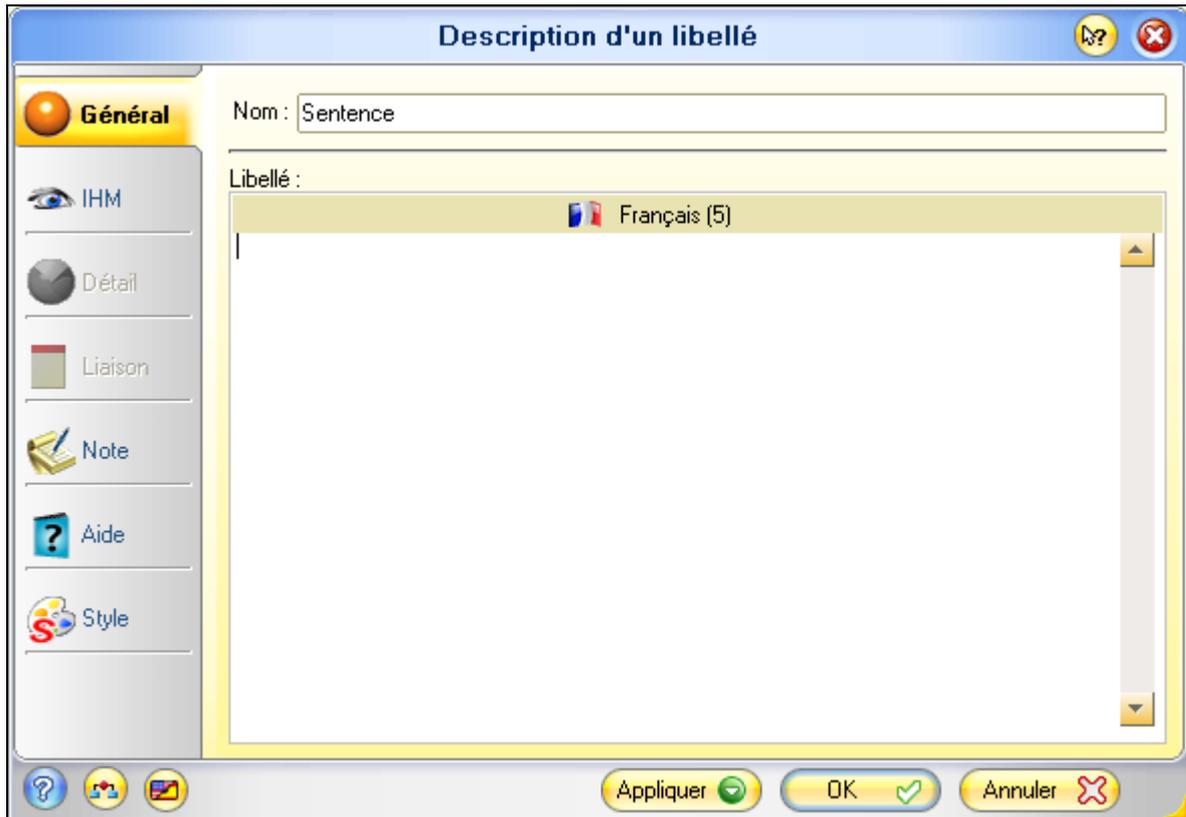
Pour le deuxième champ de saisie remplissez les zones comme ci-dessous et ensuite validez en cliquant sur « **OK** »



Mettez un bouton dans la fenêtre, faites un clic droit dessus et cliquez sur description et modifiez pour avoir une fenêtre comme si dessous (n'oubliez pas de valider par « **Ok** »):



Faites glisser le champ libellé et modifiez ça description comme ci-dessous et validez.



Vous devriez avoir ceci à l'écran :



Maintenant que notre travail a pris une bonne tournure il nous faut l'enregistrer

cliquez sur l'icône représentant une disquette . Nommez la fenêtre départ et cliquez sur le bouton « **Enregistrer** ».

Nous allons faire en sorte que les 2 champs comportent des valeurs par défaut.

Nous allons programmer le champ **poids**. Faites un clic droit sur le champ **poids** et choisissez « **code** ». Dans la zone initialisation de Poids saisissez ce qui est indiqué ci-dessous :

```

[AD] Initialisation de Poids *
MoiMême=85

```

Le mot clé **MoiMême** désigne le champ Poids.

Pour le champ **LaTaille** faites ceci :

```

[AD] Initialisation de LaTaille *
MoiMême=1.85

```

Il ne nous reste qu'à programmer le bouton « **Calcule** » pour dynamiser cette fenêtre. Faites un clic droit sur le bouton et choisissez « **Code** » Dans la nouvelle fenêtre de saisie de code inscrivez ceci :

```

Clic sur Calculer *
Ctaille est un réel
resultat est un réel

Ctaille=LaTaille*LaTaille
resultat=Poids/Ctaille

SI resultat<18.5 ALORS
  Sentence="Trop maigre"
FIN

SI 18.5<resultat<24.9 ALORS
  Sentence="Normal"
FIN

SI 25<resultat<29.9 ALORS
  Sentence="Surpoids"
FIN

SI 30<resultat<40 ALORS
  Sentence="Obèse"
FIN

SI 30<resultat<40 ALORS
  Sentence="Obésité Massive"
FIN

```

**Remarque :** Si vous avez écrit **Ctaille** et que WinDev vous rajoute **Express** après, supprimez ce rajout.

Nous allons tester notre œuvre. Pour cela, cliquez sur la croix en haut à droite pour fermer la fenêtre de code.

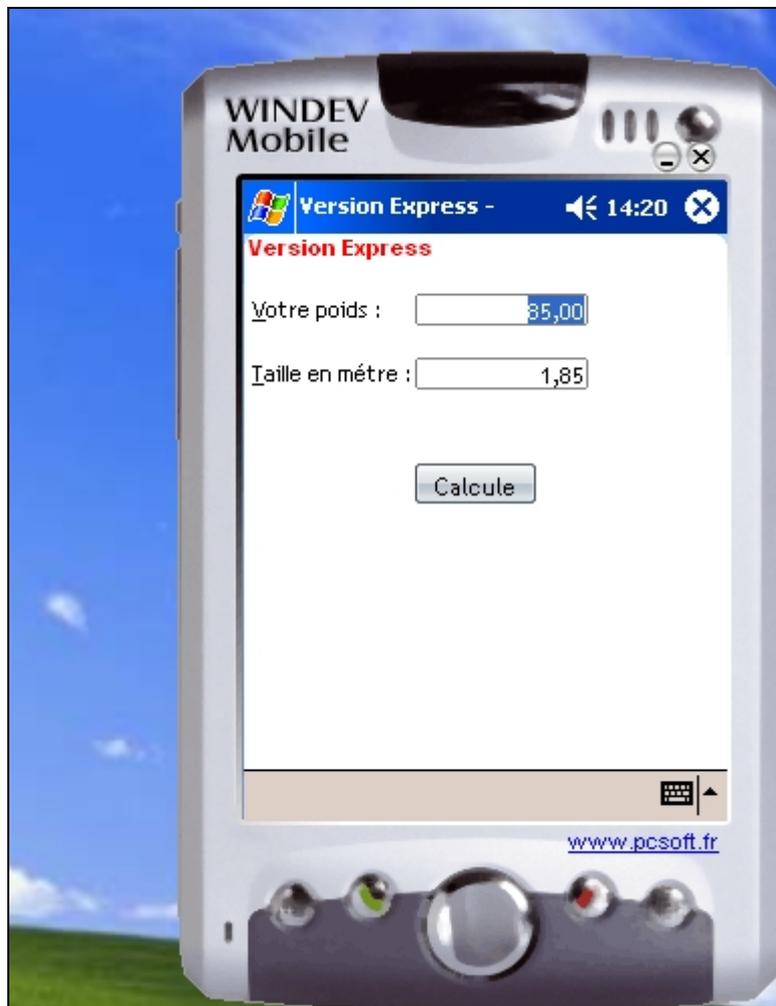
Une fois de retour sous l'éditeur de fenêtre cliquez sur cet icône pour



lancer l'application 

Un message vous dit que vous n'avez pas défini la première fenêtre du projet choisissez-la dans la liste et validez.

Voici le programme qui apparaît à l'écran :



Testez, modifiez les valeurs, cliquez sur calcule. Bref, amusez-vous.

J'espère que vous avez appris quelques bases.

A bientôt pour un prochain support.